

## الطريقة الثالثة :

وهي رسم مضلع بمعرفة مركز الدائرة الوهمية ونصف قطرها ، بشرط أن تكون أضلاع المضلع مماسة للدائرة الوهمية .

مثال : ارسم مضلعاً سداسياً مركزه (70,70) و ( R= 30 ) ، بحيث يكون خارج الدائرة الوهمية .

١ - انقر على  polygon

polygon Enter number of sides <0> 6

٢ - أدخل عدد أضلاع المضلع

Specify center of polygon or  
[Edge]:70,70

٣ - أدخل مركز الدائرة الوهمية

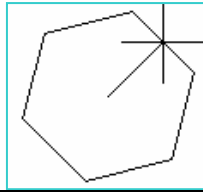
٤ - أدخل الحرف C كما في الرسالة أدناه (الحرف C يدل على أن المضلع خارج الدائرة الوهمية).

Enter an option [Inscribed in circle/Circumscribed about circle] <C>:C

Specify radius of circle: 30

٥ - أدخل نصف قطر الدائرة الوهمية

سيبدو رسمك كما بالشكل (11-2)



الشكل (11-2)

❖❖ أمر رسم  Polyline ( مجمع خطوط ) .

أمر pline يختلف عن line في كون الأول يعتبر عنصراً واحداً مهما تعددت الخطوط حتى لو كان الرسم الناتج شكل عشوائي ف AutoCAD يتعامل معه وكأنه عنصر واحد ، حيث يمكن أن نرسم به خط ثم قوس ثم منحنى ثم زاوية وهكذا وعندما نريد مسح أحد العناصر السابقة نجده يسمح بجميع مكونات أمر ( pline ) ، بالإضافة إلى الميزة التي ينفرد بها وهي إمكانية تحويل أي شكل ثنائي البعد مرسوم بـ pline إلى ثلاثي الأبعاد بشرط أن يكون الشكل مغلق وهذا سوف نتعرف عليه في الوحدة الخامسة .

يجدر الإشارة هنا إلى أن أمر line هو أمر رسم خط سواءً كان هذا الخط ( أفقي ، رأسي ، مائل )

فقط و لايمكن تحويله إلى ثلاثي الأبعاد إلا بعد تحويل نوع الخط من line إلى pline .

طريقة عمل الأمر :